



연세대학교 유진어린이집 보육 프로그램

내가 좋아하는 활동을 선택하고, 주도적으로 놀이하면서
아이들은 제일 잘 배웁니다.

흥미롭고 도전적인 환경과 활동,
전문적인 상호작용을 통해 배운 아이들은 능동적인 학습자로 성장합니다.



푸르니 어린이상

유능하고
창의적인 어린이



스스로
행동하는 어린이



기쁘게
생활하는 어린이



다른 사람을
존중하는 어린이





푸르니 교수학습과정



- 배움의 극대화
- 잠재 능력 개발
- 행복감

아이들 한 명 한 명이 **각자의 개성을 존중 받고**
자신만의 생각을 마음껏 표현하고 인정받으며
행복하게 성장하는 곳!

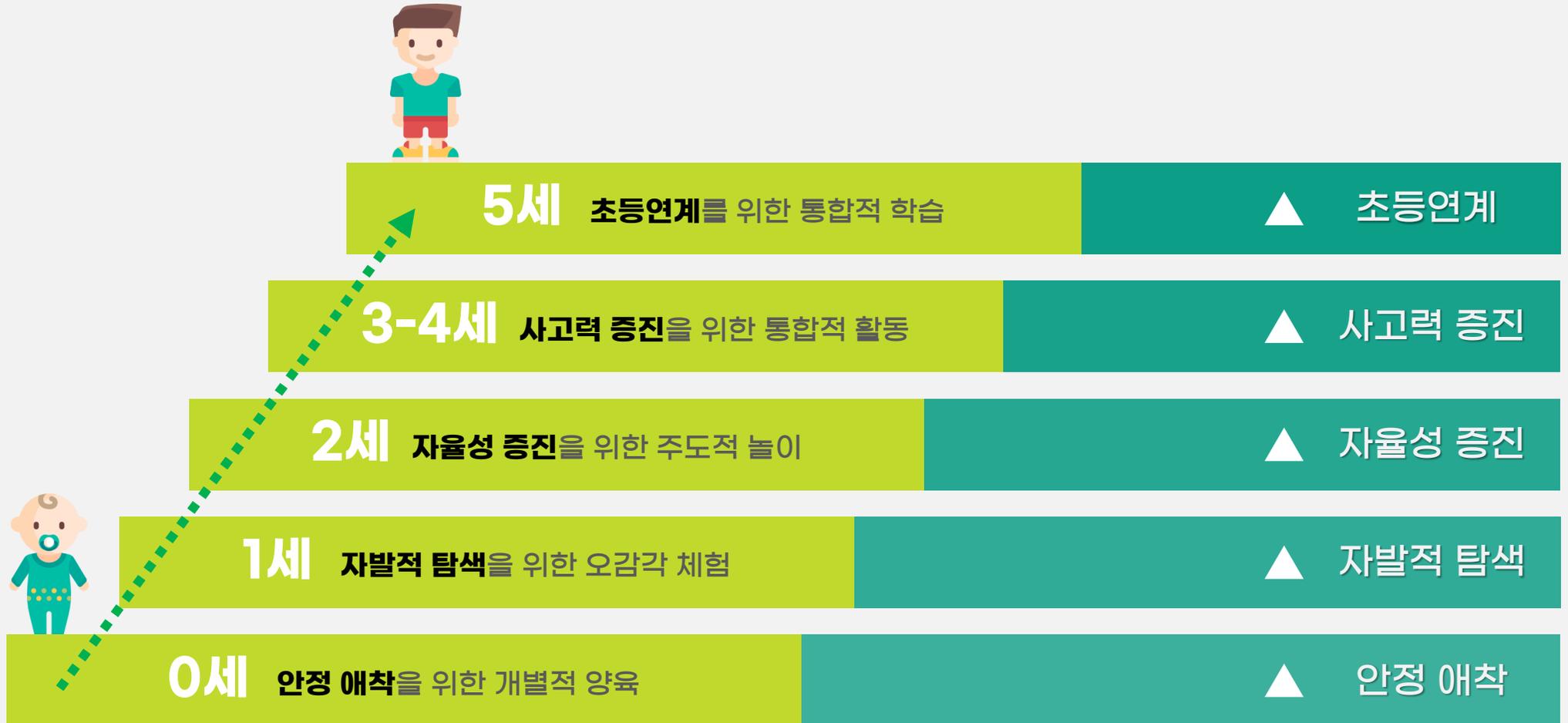


푸르니

연령별 정규 프로그램



연령별 중점 사항



1세 자발적 탐색을 위한 오감각 체험

신체활동 | 언어활동 | 탐색활동 | 표현활동



1세

“다양한 감각기관으로
주변을 느끼고 탐색하는 체험을 통해
자발적인 탐색이 촉진됩니다”

신체 발달

스텝박스, 스펀지 블록 등 기구와 안전한 놀잇감을 활용한 신체놀이로 이동능력, 소근육 조절능력, 협응력 발달

의사 표현

소리듣기, 손인형, 형꺾책 보기 등 놀이를 통한 언어발달 촉진, 언어적 모방 자극

감각 탐색 체험

밀가루 반죽, 촉감놀이 등 주변사물과 놀잇감에 대한 다양한 감각탐색으로 감각적 경험 및 인식, 사물 지각능력 증진

2세 자율성 증진을 위한 주도적 놀이

신체활동 | 언어활동 | 감각·탐색활동 | 역할·쌓기활동 | 표현활동

2세

“주도적인 선택과
자유로운 자기표현을 통해
자율성과 자아존중감이
증진됩니다”



긍정적 신체 인식

끌차, 스펀지공 등
도구를 이용한 신체놀이로
신체조절능력,
기본운동능력 증진



어휘력 / 표현능력

말놀이, 그림책 활용 등
다양한 언어표현 활동으로
의사소통의 즐거움 경험



자율성 증진

내가 좋아하는 것
혼자 할 수 있는 일 등
“나”에 대한 활동을 통해
긍정적 자아개념 및 자율성 증진

사고의 기초능력

호기심 자극하는 놀잇감,
교사와 함께 하는 활동에
흥미를 갖고 참여하며
사고의 기초능력 형성

3,4세 사고력 증진을 위한 통합적 활동

쌓기활동 | 역할활동 | 언어활동 | 수·과학활동 | 미술활동 | 음률활동

3,4세

“스스로 활동을 선택하여 집중하고
상호 연계, 통합되는 과정을 통해
사고력과 사회인지 능력이
발달됩니다”



언어 발달

준비된 문해 환경에 대한
흥미와 관심
의사소통 능력 발달
읽고 쓰기에 대한 관심 향상



역할놀이

경험을 표현하면서
표상능력과 상상력,
사회성, 문제해결력 증진



자유로운 표현

다양한 재료로
아이디어를 자유롭게 표현하며
창의적인 표현능력 발달

인지 발달

현장체험 활동으로
직접 경험을 통한
학습 효율성 증진

5세 초등연계를 위한 통합적 학습

언어활동 | 수·과학활동 | 쌓기활동 | 역할활동 | 미술활동 | 음률활동 | 컴퓨터활동

5세

“심화학습이 이루어지고
다른 사람과 조화롭게 생활하는
태도를 형성하며
초등학교 생활을 준비합니다”



의사소통 능력

읽기와 쓰기를 통한
다양한 자기표현능력 증진
효과적인
의사소통능력과 기술 학습



문제해결력

프로젝트 중심의
탐구학습과정을 통해
논리적 문제해결력과
탐구능력 향상



사회적 기술

협동 미술작업,
역할 및 쌓기 활동을 통해
의사소통 능력과
사회적 기술 증진

정보의 통합

컴퓨터와 책을 활용하여
정보를 획득, 통합하는 과정에서
호기심, 탐색능력 및
태도 증진



푸르니

특성화 프로그램 / 특별활동



특성화프로그램

음악과 함께하는 신체활동

풀리풀리 (Puruni-Puruni)



01

신나는 동요와 함께 다양한 체조를 즐기는 활동

스토리나 음악에 기반한 **창의적 동작활동**

영유아 신체발달을 고려한 **수준별** 체조 동작과 기구 이용

02

전체 연령 대상(연령별로 수준별 활동 적용)

03

기초체력과 기본운동능력, 신체조절능력 증진

신체적 유능감 획득, 긍정적인 자아개념의 기초 마련

신체활동의 즐거움 경험



특성화프로그램

생각과 표현이 자라나는 언어활동

스토리 톡 (Story TOC)

Story Thinking in Originality & Creativity



01

다양한 매체를 활용하여 나만의 책을 만들어보는 **‘책 만들기’ 활동**
자신의 생각과 느낌을 글과 그림으로 자유롭게 표현

‘책 탐색-나만의 이야기 만들기-글과 그림으로 표현-친구들과 감상’ 단계로 진행

02

4세, 5세 유아 대상

03

언어표현능력 증진 (생각을 말과 글로 표현하기, 읽기 및 쓰기 능력)

창의적 사고력 증진 (사고의 유창성, 정교성, 독창성)

긍정적 정서 증진 (다양한 감정 표현, 자신감과 성취감)



특성화프로그램

친구와 함께 목표를 달성해가는 협력활동

버디톡 (Buddy TOC)

Buddy Team of Cooperation



01

친구와의 협력이 이루어지는 다양한 **사회성 증진** 활동

토론활동, 협력미술활동, 협력게임활동, 전시·공연 활동 등으로 구성

공동 목표를 위해 각자 책임을 수행하고 친구와 **돕고 격려하며 갈등과 문제를 해결하는 경험**

02

3-4세, 5세 유아 대상

03

공감능력 증진 (생각과 감정의 수용·표현·소통 능력)

자기조절력 증진 (사고·감정·행동을 사회적 기대에 적합하게 조절하는 능력)

대인간 기술 증진 (의사소통 기술, 친사회적 기술)



특성화프로그램 컴퓨팅 사고력과 문제해결력을 기르는 코딩 로봇활동

컴톡 (Com TOC)

Computational thinking in offline coding



01 로봇과 함께하는 신나는 언플러그드(unplugged) 코딩활동을 통해 논리적 사고와 문제해결력 증진
유아의 흥미를 자극하는 재미있는 스토리와 언어·수·과학을 융합한 다양한 활동을 통한 주도적인 학습

※ 로봇을 활용한 다양한 코딩활동 및 이와 연계된 워크북 활동으로 구성

로봇활동

이야기로 구성된 문제상황 해결을 위해 경로를 계획하고 계획한 경로대로 로봇을 움직여 문제 해결하기

워크북활동

로봇활동과 연계된 개별 워크시트 활동
예 편지 배달하기 (우체국에 들러 가족에게 편지)

수학활동

로봇활동의 CT요소와 연계된 수학활동
예 사다리게임, 조건에 따라 카드 짝짓기게임

02 4, 5세 유아 대상

03 유아의 컴퓨팅 사고력 증진

(자료수집, 자료분석, 자료표현, 문제분해, 추상화, 알고리즘과 절차, 자동화, 시뮬레이션, 병렬화)



특성화프로그램 관심있는 주제로 즐거운 영어 경험의 기회 제공

푸르니 편편잉글리쉬 (Puruni 'FUNFUN ENGLISH')

원어민교사의 영어수업 영상
Interactive Video Lesson

- 그림책 읽기 Storybook Reading & Review
- 노래와 율동 Song & Dance
- 단어와 문장 연습하기 Learning Words & Sentences
- 퀴즈 타임 Quiz
- 영어표현 익히기 Practicing English Expressions
- 놀이 및 워크북 활동 소개 Introducing Activity

놀이 및 워크북 활동
Play & Workbook Activity

- 읽기쓰기활동 Reading & Writing
- 언어게임 Language Game
- 미술활동 Art & Craft
- 역할극놀이 Role Playing
- 신체활동 Physical Activity

01 영어학습 전문 콘텐츠 Bricks의 주제중심 'Spotlight on Literacy' 프로그램에 기초

유아의 언어발달 및 특성에 맞춘 영어 프로그램

02 5세 유아 대상

03 영어능력 증진

- 일상에서 자연스럽게 즐겁게 영어 학습
- 영어에 대한 흥미 및 자신감 증진**
- 영어를 친숙하게 느끼고 관심이 높아짐



체험학습 프로그램

PGP (Plan-Go-Play)

01 교실 밖에서 **다양한 관찰 및 경험의 기회 제공**
 ‘계획(plan)-체험(go)-평가/추후활동(play)’ 단계로 진행
계절 및 교육주제와 연계하여 장소 및 내용 선정

02 **3~5세 대상**(연령별로 실시 횟수 조절, 유아는 월 1~2회)

03 **다양하고 특별한 경험 제공**
구체적·직접적 경험을 통한 학습 효율성 향상
자발적인 심화학습 증진

PLAN

(동물원에 갔을 때 사귀어볼 동물)
 1. 조류(비둘기, 앵무새)
 2. 사슴(사슴, 들소)
 3. 돼지(돼지)
 4. 닭(닭)
 5. 오리(오리)
 6. 개(개)
 7. 고양이(고양이)
 8. 물고기(물고기)
 9. 새끼(새끼)
 10. 새끼(새끼)

현장체험 계획 및 조사

GO



직접 체험하기

PLAY



추후활동 및 평가



특별활동

전문강사가 진행하는 특별활동을 통해
교과영역별로 좀 더 심화된 학습활동을 다양한 방법과 형태로 실시

놀이를 배우는 영어교육



창의적 표현을 기르는 음악교육

다양한 기구를 이용한 체육교육

